

**XX командный чемпионат Самарской области
по информатике, программированию и математике
среди школьников**

Информационное письмо

Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева (Самарский университет) при поддержке департамента информационных технологий и связи Самарской области проводит 10 февраля 2019 г. XX командный чемпионат по информатике, программированию и математике среди школьников Самарской области.

Чемпионат проводится с целью профессиональной ориентации школьников Самарской области в области современных информационных технологий и имеет статус тематической олимпиады для абитуриентов.

Чемпионат проводится в один тур в формате ACM ICPC. Кратко о правилах проведения можно прочитать в Приложении к Информационному письму. Языками Чемпионата являются C/C++, Java, Pascal (Delphi), Python.

Чемпионат будет проходить в компьютерных классах Самарского университета; школьники из Тольятти также могут принимать участие на площадке в лицее № 67 г.Тольятти. Список программного обеспечения, установленного на сервере, а также доступного участникам в компьютерных классах Самарского университета опубликован на сайте Чемпионата <http://contest.uni-smr.ac.ru>

В чемпионате могут принимать участие команды любых средних общеобразовательных учебных заведений Самарской области, а также сборные. Команда состоит не более чем из 3 основных участников (запасные не предусмотрены).

Приглашаем команды и учеников Вашего учебного заведения принять участие в соревнованиях.

Для участия в Чемпионате необходимо до **6 февраля** включительно направить заявку от учебного заведения на e-mail jury.contest.samara@gmail.com (заявку от сборной может направить тренер). Образец заявки представлен в Приложении.

Если планируется выставить более двух команд от одного учебного заведения, это необходимо заранее (до 5 февраля) согласовать с жюри по e-mail.

Оргвзнос за участие в соревнованиях не предусмотрен.

Директор Чемпионата
декан факультета математики

С.Я. Новиков

Дополнительные контакты:

директор чемпионата, декан факультета математики
Новиков Сергей Яковлевич, тел. (846)-334-54-31, (846)-337-99-31 (раб.)
председатель жюри чемпионата, доцент кафедры ИиВМ Рогачева Елена Валерьевна
тел. (846) 334 79 92 (раб.)

Приложение

Кратко о правилах

Каждой команде на время проведения соревнований будет **предоставлен один IBM-совместимый компьютер**. Решения задач могут быть выполнены на следующих языках программирования: **C/C++**, **Pascal / Delphi** (консольные приложения), **Java**, **Python**, **C#**. Командам будет предложено не менее 8 задач. Все задачи считаются равноценными.

Чемпионат будет проходить в режиме **on-line**. В течение 5 часов команды решают предложенные задачи и отправляют их для проверки на сервер с помощью специальной формы сайта «Сдать задачу» (форма доступна после регистрации). Решением задачи является исходный текст программы, составленный на одном из указанных выше языков программирования. Разные задачи могут быть решены на разных языках программирования. Программа не должна содержать вспомогательных модулей, дополнительных файлов, ассемблерных вставок. Программа не должна перехватывать аппаратные прерывания, включать защищенный режим, использовать расширенную память, предпринимать любые другие действия, нарушающие работу проверяющего компьютера при тестировании.

Проверка решений осуществляется с помощью автоматизированной системы тестирования. Автоматизированная система тестирования – это компьютерная программа, которая компилирует исходные тексты программ-решений участников, проверяет работу программ и осуществляет их оценку с помощью набора тестов.

Жюри утверждает допуск автоматизированной системы тестирования к оценке работ, а затем результаты соревнований.

Решения проверяются на заранее подготовленном жюри наборе тестов. Задача считается решенной в случае успешного прохождения **всех** тестов.

Время тестирования решения и максимальный объем предоставляемой программе памяти на каждом тесте ограничены (ограничения указаны в условиях задачи). Решения, превысившие эти ограничения, считаются заиклившимися или неэффективными для данной задачи; тест в этом случае пройденным не считается. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты независимо от времени запуска и программного окружения.

Тестирование производится в равных условиях, на одном и том же компьютере. Жюри вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований решения и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

По завершении тестирования решения команда получает сообщение от системы о его результате. Результаты всех проверок каждая команда может просмотреть на странице «Мои решения». Команда может отправлять решение каждой задачи несколько раз. За каждую попытку сдачи неверного решения начисляется штрафное время (20 минут).

Результаты тестирования решений всех команд отображаются на странице «Монитор», данные постоянно обновляются. За один час до окончания соревнований по решению жюри «Монитор» может быть «заморожен». После подведения итогов результаты соревнований отображаются на сайте.

Более высокое место занимает команда, решившая большее количество задач из предложенных. При равном количестве задач предпочтение отдается команде, затратившей меньше время на решение задач (с учетом штрафных минут).

Победители и призеры награждаются дипломами чемпионата.

Все участники Чемпионата получают сертификаты участия.

Для участия в чемпионате **не позднее 6 февраля 2019 года** необходимо предоставить заявку от учебного заведения по адресу:

jury.contest.samara@gmail.com

В заявке необходимо указать количество и состав команд и контактный e-mail.

Образец заявки:

Заявка на участие в XX командном чемпионате Самарской области по информатике, программированию и математике среди школьников

(Полное наименование среднего общеобразовательного учебного заведения)

Состав команды (фамилия, имя, отчество, класс обучения):

1. _____

2. _____

3. _____

Руководитель команды (фамилия, имя, отчество, должность) _____

Тел. _____ (для обратной связи, желательно)

E-mail _____ (для обратной связи, обязательно)

Регистрация участников будет проходить **10 февраля** с 10:00 в фойе корпуса по адресу: **Самара, ул. академика Павлова, 1 (в Тольятти — по адресу пр. Ст. Разина, 73 (лицей № 67))**

Проезд в Самаре: трамваями маршрутов **5, 20, 20к, 22**, автобусами маршрутов **50, 61**, маршрутные такси 50, 50а, 61д, 97, 206, 261, 297; остановка «Университет. Глазная больница».

Начало чемпионата в 10:30. Точное расписание чемпионата будет опубликовано на сайте Чемпионата <http://contest.uni-smr.ac.ru>

Предварительное расписание:

10:00 — 10:30	регистрация
10:30 — 10:50	встреча с членами оргкомитета и жюри
11:00 — 11:20	пробный тур
11:30 — 16:30	основной тур
17:00 — 17:30	подведение итогов
17:30 — 18:30	разбор задач

По организационным и техническим вопросам можно обращаться по адресу jury.contest.samara@gmail.com (предпочтительно), а также на кафедру Информатики и вычислительной математики (ул. Ак. Павлова, 1, 303м), 334-79-92 (Рогачева Елена Валерьевна)

Подробную информацию и новости Вы можете найти на сайте <http://contest.uni-smr.ac.ru>

Командам рекомендуется заранее зарегистрироваться на сайте и ознакомиться с работой проверяющей системы, при возникновении технических проблем сообщить о них организаторам.

Организационный комитет Чемпионата:

Председатель:

Гаврилов Андрей Вадимович, проректор по учебной работе;

Заместители председателя:

Новиков Сергей Яковлевич, д.ф.-м.н., профессор, декан факультета математики, директор чемпионата;

Горяинов Сергей Борисович, начальник управления по формированию контингента;

Члены Оргкомитета:

Степанов Анатолий Николаевич, д.ф.-м.н., профессор, зав. каф. ИиВМ;

Родичев Юрий Андреевич, к.т.н, доцент кафедры БИС;

Председатель Жюри Чемпионата:

Рогачева Елена Валерьевна, к.ф.-м.н., доцент каф. ИиВМ;

Члены Жюри:

Дроздов Константин Игоревич, ведущий программист, Индиго-БАЙТ

Ефимов Александр Евгеньевич, технический директор чемпионата, ведущий программист, Веб-завод;

Русакова Маргарита Сергеевна, к.ф.-м.н., доцент каф. ИиВМ;

Муравьев Вячеслав Вячеславович, инженер-программист, Софтлинк;