

Памятка участнику школьного этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике

Правила поведения

1. При регистрации участник получает логин и пароль — они предназначены для работы с проверяющей системой, размещенной по адресу <http://contest.uni-smr.ac.ru>, во время тура. Во время тура доступ к системе будет возможен только с выданного для этого тура логина. Перед туром содержимое соответствующего профиля будет полностью очищаться. Для пробного тура можно использовать как этот логин, так и логин, полученный при регистрации в проверяющей системе обычным образом.
2. Основной тур длится 4 часа. В случае непредвиденных обстоятельств тур может быть продлен по решению жюри, о чем будет сделано объявление на странице тура.
3. Перед началом каждого тура все компьютеры участников находятся во включенном состоянии. Участникам строго запрещено трогать компьютер и клавиатуру до начала тура. О начале тура помещается объявление на странице соревнования, становятся доступными условия задач.
4. **Категорически запрещается** во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджерами, мобильными телефонами и т.п.), принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD и DVD, модулями флэш-памяти и т.п.), иными электронными устройствами а также учебной литературой и заготовленными личными записями (в рукописном, печатном, электронном и иных видах). Выход в интернет допускается только для работы с сайтом проверяющей системы.
5. В течение тура каждый участник имеет право задавать вопросы членам жюри по условиям задач. Вопросы должны задаваться посредством специальной формы (доступна на странице каждой задачи по ссылке «Задать вопрос жюри по этой задаче») и формулироваться так, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет». Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: «да», «нет», «без комментариев».
6. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями жюри (посредством формы «Задать вопрос жюри по этой задаче» и, при возникновении вопросов, непосредственно не связанных с конкретной задачей, форума), а также (по техническим вопросам) с дежурными, находящимися в месте размещения участников.
7. Участники не должны создавать шум и помехи другим участникам.
8. За сохранность своих данных во время тура несет ответственность каждый участник. Чтобы минимизировать возможные потери данных на компьютере участника, необходимо своевременно сохранять свои файлы и данные на компьютере.
9. По истечении времени тура участникам запрещается выполнять любые действия на компьютере без разрешения дежурных.
10. **В случае нарушения участником перечисленных выше правил** жюри олимпиады имеет право **дисквалифицировать** этого участника. Окончательное решение по этому вопросу принимает оргкомитет окружного этапа олимпиады.

Проверка решений

1. Входные файлы во всех задачах называются **input.txt**, выходные — **output.txt**. Также можно использовать стандартный ввод и вывод (консоль). Для этого при сдаче задачи следует выбрать, используется ли в решении консольный или файловый ввод/вывод.
2. Ограничения по памяти: 256 Мб во всех задачах, ограничения по времени — 2 с на один тест, если иное не сказано в условии задачи.
3. Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать 256 Кбайт, а время компиляции программы должно быть не больше одной минуты.
4. Разные задачи можно решать с использованием разных допустимых языков программирования.
5. Процесс **предварительной** проверки решений осуществляется в online-режиме в течение тура по мере отправки решений на сервер соревнований. Проверка осуществляется на наборе тестов из условия. Результаты отправок доступны участнику на странице «Мои решения».
6. В случае перегрузки системы за несколько минут до окончания тура информирование участников о результатах проверки решений может быть прекращено. Но все решения, присланные до окончания тура будут проверены и учтены.
7. Проверка решений (как предварительная, так и окончательная) осуществляется путем последовательного запуска на наборе тестов, который недоступен участникам и является одинаковым для всех.
8. Проверка производится автоматически, поэтому важно тщательно соблюдать описанные в условии задачи форматы входных и выходных данных. Все входные данные корректны и удовлетворяют ограничениям, указанным в условии задачи.
9. Решению начисляется полный балл в случае, если оно выдает верные ответы на все тесты из набора тестов при соблюдении ограничений на выделяемую память и время выполнения. Если решение выдает верные ответы только для некоторых тестов, ему начисляется частичный балл, равный сумме баллов, назначенной за каждый из пройденных тестов (или полностью пройденную группу тестов).
10. Если решение не проходит какой-либо тест, участнику сообщается номер первого не пройденного решением теста и характер ошибки.
11. В течение тура задачи можно сдавать неограниченное число раз. На окончательную проверку принимается последнее (по времени сдачи) прошедшее предварительные тесты решение.
12. **Окончательная** проверка решений производится по завершении тура на полном наборе тестов, одинаковом для всех участников. Общий балл за решение определяется как сумма баллов за каждый пройденный тест (или полностью пройденную группу тестов). Ознакомиться с результатами окончательной проверки каждый участник может на странице «Мои решения» в своем профиле.
13. Участникам олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, установленных на компьютерах участников **в составе** соответствующего компилятора или среды программирования.
14. В решениях задач участникам запрещается:
 - 14.1. создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
 - 14.2. создавать дополнительные процессы;
 - 14.3. использовать любые сетевые средства;
 - 14.4. совершать любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы
15. Решение в виде программы должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Жюри окружного этапа Олимпиады

вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

Подведение итогов

1. Все результаты до официального объявления итогов считаются предварительными
2. После окончания второго тура участники могут ознакомиться с разбором задач, который становится доступным на сайте соревнований.
3. Если участник считает, что в одной или нескольких задачах содержатся ошибки или что его решение оценено неверно, он может подать апелляцию сразу после основного тура и до истечения трех часов после завершения окончательного тестирования. Апелляция подается в виде письма на адрес жюри [jury.contest.samara\[at\]gmail.com](mailto:jury.contest.samara[at]gmail.com) и должна содержать предположения о характере ошибки. Критерии и методика оценивания заданий не могут быть предметом апелляции.
4. При наличии апелляций они рассматриваются апелляционной комиссией (жюри совместно с оргкомитетом). В случае, если какие-либо тесты будут признаны комиссией некорректными, они исправляются либо удаляются из системы, после чего производится перетестирование всех решений этой задачи (присланных всеми участниками, а не только подавшим апелляцию). Порядок рассмотрения апелляций соответствует порядку, предписанному Центральной методической комиссией.
5. Окончательные результаты каждого тура публикуются после рассмотрения всех апелляций в виде сводной таблицы на сайте соревнований (на странице «Монитор»).
6. Участники в таблице на странице «Монитор» располагаются по количеству набранных баллов (от большего к меньшему), при равном количестве — по алфавиту.
7. По окончании обоих туров и рассмотрения всех апелляций подводятся итоги по каждой параллели.
8. Победителями объявляются участники, занявшие первые места в своих параллелях и набравшие не менее половины баллов от общего числа возможных. Если несколько участников из одной параллели набрали одинаковое (максимальное) количество баллов, все они объявляются победителями. В случае, если победители не определены, определяются только призеры. Участники, имеющие одинаковое количество баллов, могут либо все быть объявлены призерами, либо все не быть объявлены призерами.
9. Количество победителей и призеров в каждой параллели устанавливается в пределах квоты на общее количество победителей и призеров школьного этапа и распределяется пропорционально количеству участников из каждой параллели с учетом показанных ими результатов.